

rubinetti a 3 vie *3 ways stopcocks*



RUBINETTI A 3 VIE / 3 WAYS STOPCOCKS

Dispositivi in policarbonato per la connessione multipla e utilizzo di più apparati tubolari contemporaneamente. Terminali luer lock maschio/femmina.

Disponibili varianti con:

- **punto di iniezione (latex free)** per la somministrazione rapida di soluzioni
- **valvola di non ritorno** per evitare il reflusso
- **valvola needlefree** per l'accesso alla linea senza utilizzo di aghi per la riduzione del rischio di punture accidentali con aghi di infusione da parte del personale sanitario (Direttiva 2010/32/UE)

Rotazione completa 360°

P max: 4,5 Bar

Devices in polycarbonate for the multi-connection and the use of more extension lines at the same time.

Male/female luer.

Available options with:

- **injection point (latex free)** for the fast administration of solutions
- **no return valve** to avoid reflux
- **needlefree valve** for I.V. access without using needles to reduce the risk of needlestick injury with infusion needle by health personnel (Directive 2010/32/UE)

Complete rotation 360°

P max: 4,5 Bar



Rubinetto a 3 vie 360° con luer lock girevole.

Adatto anche per lipidi.

Disponibile anche con:

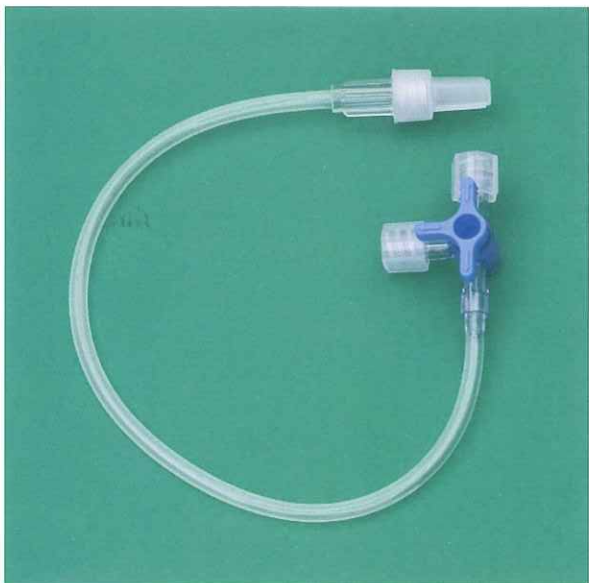
- **punto infusione latex free**
- **valvola di non ritorno**
- **raccordo needlefree**

3 ways stopcock 360° with rotating luer lock connector.

Suitable also for lipids.

Available also with:

- **latex free injection point**
- **no return valve**
- **needlefree connector**



Rubinetto a 3 vie con prolunga

Disponibile in varie misure:

- cm 7
- cm 10
- cm 25
- cm 50
- cm 75
- cm 100
- cm 150

Disponibile anche con:

- **punto infusione latex free**
- **valvola di non ritorno**
- **raccordo needlefree**

Tubo:

- PVC
- PVC DEHP FREE
- PU

Stopcock 3 ways with extension line

Available in different sizes:

- cm 7
- cm 10
- cm 25
- cm 50
- cm 75
- cm 100
- cm 150

Available also with:

- **latex free injection point**
- **no return valve**
- **needlefree connector**

Tubing :

- PVC
- PVC DEHP FREE
- PU